Oppgåver JavaScript

# Oppgåve A) Steg 1 her: <https://oppgaver.kidsakoder.no/web/grunnleggende_js/grunnleggende_js>

# Oppgåve B)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr. | Oppgåve | Utført |
| 1 | Lag eit JavaScript dokument | ja |
| 2 | Lag eit HTML dokument og link JavaScript dokumentet frå oppgåve 1 | ja |
| 3 | Lag ein tekstvariabel, **text**, og sett denne verdien til å være «Velkommen» | ja |
| 4 | Lag ein variabel frå ein prompt() boks, denne skal hente inn namnet til brukaren, **name** | ja |
| 5 | Bruk variabelen i oppgåve 3 og 4 til å skrive ut «Velkommen, [name]» ved å bruke console.log | ja |
| 6 | Bruk alert() til å skrive ut variablane i oppgåve 3 og 4. | ja |
| 7 | Lag ein variabel, number, og sett den til å være 10 | ja |
| 8 | Lag ein variabel, number2, og sett den til å være 35 | ja |
| 9 | Lag ein variabel, sum, og sett den til å være number1 pluss number2 | ja |
| 10 | Legg til ein overskrift i HTML fila di frå oppgåve 2. Denne skal ha ID «header» | ja |
| 11 | Lag ein variabel som henter html-elementet «header» ved å bruke document.getElementById() | ja |
| 12 | Endre fargen på overskrifta i HTML elementet ved å bruke variabelen i oppgåve 10. | ja |
| 13 | Legg til meir HTML kode i dokumentet frå oppgåve 2. | ja |
| 14 | Bruk JavaScript til å endre på stylingen til elementa i HTML dokumentet (bakgrunnsfarge, skriftfarge, skriftstørrelse, tekst, etc. ) | ja |

# Oppgåve C)

1. [https://ndla.no/subject:1:1352b19e-e706-4480-a728-c6b0a57ba8ae/topic:1:f7b88f8c- 5f2f-4ea8-bdcf-1bd4811c37b3/topic:1:df9278b0-7252-4a62-a39c-3107d7f319f1/resource:dcb6b278-d4b8-4f0e-8d92-2be113617f7e](https://ndla.no/subject:1:1352b19e-e706-4480-a728-c6b0a57ba8ae/topic:1:f7b88f8c-%205f2f-4ea8-bdcf-1bd4811c37b3/topic:1:df9278b0-7252-4a62-a39c-3107d7f319f1/resource:dcb6b278-d4b8-4f0e-8d92-2be113617f7e) ja
2. <https://www.w3schools.com/js/exercise_js.asp?filename=exercise_js_variables1>

# Oppgåve D)

* 1. Avgjer om desse variabelnamna er lovlege eller ikkje i JavaScript:

1. vaRiaBEl (nei
2. spelar.2 (ja)
3. 3.plass (ja)
4. tal\_på\_deltakarar (nei)
5. talDeltakarar (ja)
6. tal\_på-deltakarar (nei)
7. årstal (ja)
   1. Foreslå betre alternativ for variabelnamna i oppgåve 2.
   2. Lag ein variabel som har favorittalet ditt som verdi. Skriv ut verdien til variabelen i konsollen. (ja)
   3. Opprett to variablar, number1 og number2. Set desse til å vere to forskjellige tall. (ja)
   4. Gjør følgende beregninger med variablene i oppgåve 1.5. Resultatet skal speilast i ein ny variabel (eks sum).
      1. +
      2. \*
      3. –
      4. /

(ja)

# Oppgåve E)

2.1 Prøv å lage variabelen var tal = 2,71 (komma og ikkje punktum). Legg merke til feilmeldinga du får i konsollen. (ja)

2.2 Ta utgangspunkt i tekstvariabelen var sitat = "May the force be with you". Kva blir resultatet av kodane nedanfor?

a) sitat[12]; (resultat bokstaven e)

b) sitat.indexOf("e"); (resultat nummer 6) (ja)

c) sitat.substring(14,21); (resultat be with)

2.8 Lag ein ny tekstvariabel og bruk *length* for å finne lengda av teksten.

2.9 Undersøk kva som blir resultatet av kodane nedanfor (bruk konsollen):

a) 14 + 3 \* 12 / 3 (26)

b) 42 – 9 / 3 \* 4 (30)

c) (14 + 3) \* 12 / 3 (68)

d) (14 + 3) \* (12 / 3) (68) (ja)

e) 14 % 3 (2)

f) 20 % 4 (0)

2.10 Lag variabelen var poeng = 50; Undersøk kva som skjer med variabelen dersom du skriv:

a) poeng += 10; (60)

b) poeng -= 10; (40)

c) poeng \*= 2; (100)

d) poeng /= 2; (25) (veldig usikker)

e) poeng %= 7; (1)

f) poeng %= 5; (0)

g) poeng++; (50)

h) poeng--; (50)

2.11 Lag variablane var tekst1 = «Java»; og var tekst2 = «Script»; og bruk operatoren + for å setje dei saman til «JavaScript». ( ja)

3.1 Lag først variablene:

var a = 3;

var b = 7;

var c = «7»;

Kva utfall (true or false) forventer du frå kodene nedenfor? Prøv kodene i konsollen etter at du har foreslått resultatet (du kan skrive kodene nedenfor rett inn i console.log(); )

(eg forventer false, fordi c har tegn somm ikkje vil fungere )

1. b == c; (false)
2. a > b; (false)
3. b === c; false)
4. a != b; (false)
5. a < b; ()
6. b != c; ()
7. a <= b; ()
8. b !== c; ()